

PLAY! asbl
WANNA
IN BRUSSELS



Free
BOARD GAME
FESTIVAL



jardin



RAPPORT
D'ACTIVITÉ
FESTIVAL

08 JUILLET 2023



INTRODUCTION.....	5
OBJECTIFS.....	6
ACTIVITÉS.....	8
CONFÉRENCES.....	18
PARTENAIRES.....	20
BÉNÉVOLES.....	26
VISIBILITÉ.....	32
STATISTIQUES.....	36
BUDGET TEMPS.....	38
BUDGET FINANCIER.....	40
LES SURPRISES.....	42
LES + DE L'ANNÉE.....	44
CONCLUSION.....	46
REMERCIEMENTS.....	48
L'ÉQUIPE.....	50

SOMMAIRE

*«Notre Festival de cœur,
porté par une équipe extraordinaire!
Merci pour ces sourires, ce partage,
votre dévouement de tous les instants.*

Vivement l'année prochaine!»

Thierry - SAJOU


au **jardin** du Grand Hospice
Rue du Grand Hospice 7, 1000 Bruxelles



jardin



INTRODUCTION

WANNA PLAY IN BRUSSELS 2023 - 2^E ÉDITION

Le festival «Wanna Play in Brussels» a connu sa deuxième édition cette année. Après le succès fulgurant de la première édition. Cet événement ludique a été une véritable surprise dans le monde du jeu de société en Belgique, et nous avons décidé de redoubler d'efforts pour offrir une expérience encore plus incroyable cette année-ci.

Le festival s'est déroulé le samedi 08.07.2023 au Jardin du Grand Hospice Pacheco dans le centre de Bruxelles, cette année avec le soutien de la COCOF et autres partenaires. L'événement était gratuit pour les visiteurs et visait un public adulte varié, ainsi que les familles avec enfants.



OBJECTIFS

LE FESTIVAL AVAIT PLUSIEURS OBJECTIFS PRINCIPAUX

1. Faire découvrir les jeux de société modernes

Nous avons souhaité offrir aux participants l'opportunité de découvrir et d'explorer les jeux de société contemporains, en mettant en avant des créateurs, auteurs, éditeurs et distributeurs de jeux.

2. Présence des acteurs ludiques belges

Une grande diversité d'acteurs ludiques belges étaient présents, tels que des associations, des clubs, des éditeurs, des distributeurs, des créateurs de contenu, une école et des ludothèques. Le festival permet de favoriser les échanges et les rencontres.

3. Ateliers, conférences et animations

Le programme était varié comprenant des activités pour les familles et le grand public tout au long de la journée. Nous avons également des activités plus ciblées pour les curieux ou les joueurs plus avertis, tels que des conférences inspirantes, des ateliers de découverte sur différents sujets, des sessions de speed-gaming pour favoriser les rencontres, ainsi qu'un tournoi et des initiations.



ACTIVITÉS

Nous avons offert une gamme variée d'activités tout au long de la journée

TABLES DE JEUX

Des espaces étaient dédiés aux jeux de société où les visiteurs pouvaient jouer et découvrir de nouveaux titres, chaque table était tenue par un partenaire ou un bénévole, afin d'y animer les parties tout en expliquant les règles des jeux.

INITIATION AU JEU DE RÔLE (RPG)

Une occasion pour les visiteurs (adultes et enfants) de s'immerger dans l'univers du jeu de rôle.

JEUX GÉANTS ET D'EXTÉRIEUR

Des jeux de grande taille étaient disponibles en extérieur pour des moments ludiques en plein air.

INITIATION À LA PEINTURE DE FIGURINES ET AUX JEUX ASSOCIÉS

Des ateliers étaient proposés aux visiteurs (adultes et enfants) pour apprendre les techniques de peinture de figurines utilisées dans certains jeux.

TOURNOIS DE DUNE IMPERIUM

Les joueurs ont pu s'affronter lors d'un tournoi compétitif sur ce jeu de stratégie.

BOURSE AUX JEUX

Une opportunité d'acheter et de vendre des jeux d'occasion, dans une démarche éco-responsable.

BOUTIQUE SAJOU

La boutique SAJOU était présente sur place pour proposer une sélection de jeux neufs à l'achat.

ZONE ENFANTS

Un espace dédié aux plus jeunes avec des tables de jeux, du maquillage de tribu et des lectures de contes.

SPEED-GAMING

Des sessions de jeux rapides pour encourager les rencontres et les échanges entre les participants.

DÉDICACES

Les fans de Théo Rivière ont eu l'occasion de rencontrer et de faire dédicacer leurs jeux par l'auteur renommé. D'autres auteurs et illustrateurs offraient cette possibilité sur leur stand.

INITIATION AUX JEUX DE CARTES D'AFFRONTEMENT

Des initiations ont été organisées par Cleonis, un youtubeur belge, expert de ce type de jeux.

ATELIER L'ORIGAMI BOX

Des ateliers d'origami ont été proposés aux participants pour découvrir cet art créatif et découvrir son incroyable utilité pour créer des rangements et des accessoires de jeux.

PROJECTS CORNER

Un espace dédié aux porteurs de projets dans le domaine des jeux, pour les présenter et échanger avec des professionnels et des amateurs passionnés.

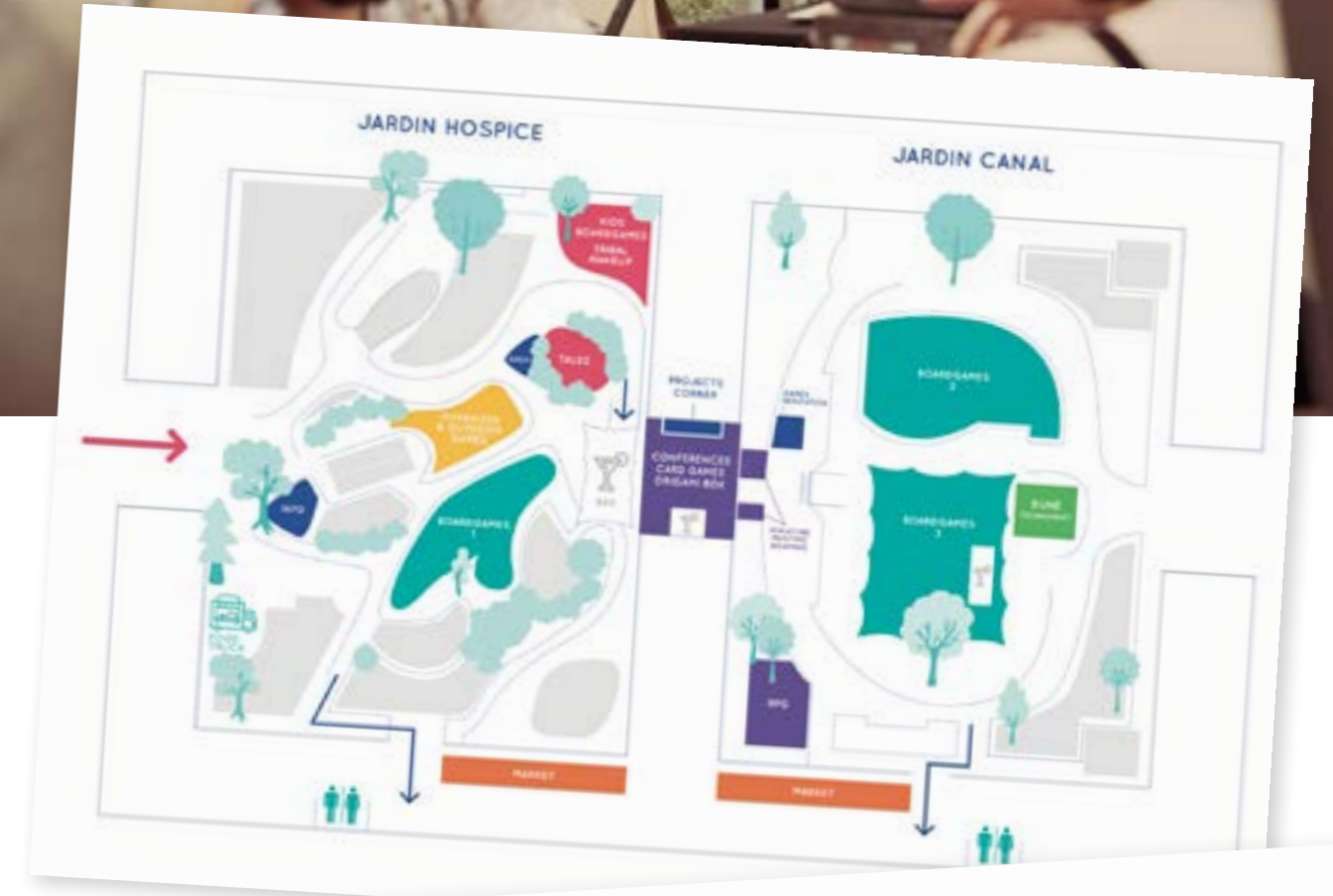
«J'ai été agréablement surprise par le lieu du festival, ces jardins sont vraiment très beaux et agréables. Combinés à de belles rencontres et à une grande diversité de jeux, c'est un événement qui mérite d'être connu davantage. Venez en nombre, vous ne serez pas déçus!»

Oriane - Bénévole

Très chouette festival de jeux de société permettant de découvrir de bonnes nouveautés tout en profitant du beau temps de l'été.

Et proposant aussi une bonne bourse aux jeux pour pouvoir agrandir sa ludothèque en profitant de bonnes occasions!

Aurélien - Bénévole



PROGRAM

10:30 > 12:30 CONFERENCE (FR) | Du loisir à la profession : les métiers ludiques d'aujourd'hui et de demain
Speakers: Théo Rivière (Belgian author), Thierry Soysa (SAJOU), Golo and Anthony (Hijou Games), Michel Van Langendonck (Ludo asté), Géraldine Volders (Lepos Production)

12:00 > 23:00 GAME TABLES

12:00 > 23:00 Initiation (FR) : Role-Playing Game (RPG) (registration required)

12:00 > 21:00 OVERSIZED & OUTDOOR GAMES

12:00 > 21:00 Initiation : Miniature Painting & Gaming

12:30 > 22:30 TOURNAMENT | Dune Imperium (full)

13:00 > 20:00 GAMES MARKET (second hand and new)

13:00 > 20:00 SAJOU | Official Shop

13:00 > 15:00 CONFERENCE (FR) | La place des femmes dans le monde du jeu

Speaker: Tatianna Orszag (Girl dot Game)

14:00 > 18:00 KIDS ZONE

• Board Games

• Tribal Makeup

• Tales

14:00 > 20:00 SPEED-GAMING (registration required)

15:30 GAMES DEDICATION | Théo Rivière

16:00 > 20:00 Initiation : Dueling Card Games

16:00 > 20:00 Initiation : Origami Box (registration required)

16:00 > 20:00 PROJECTS CORNER

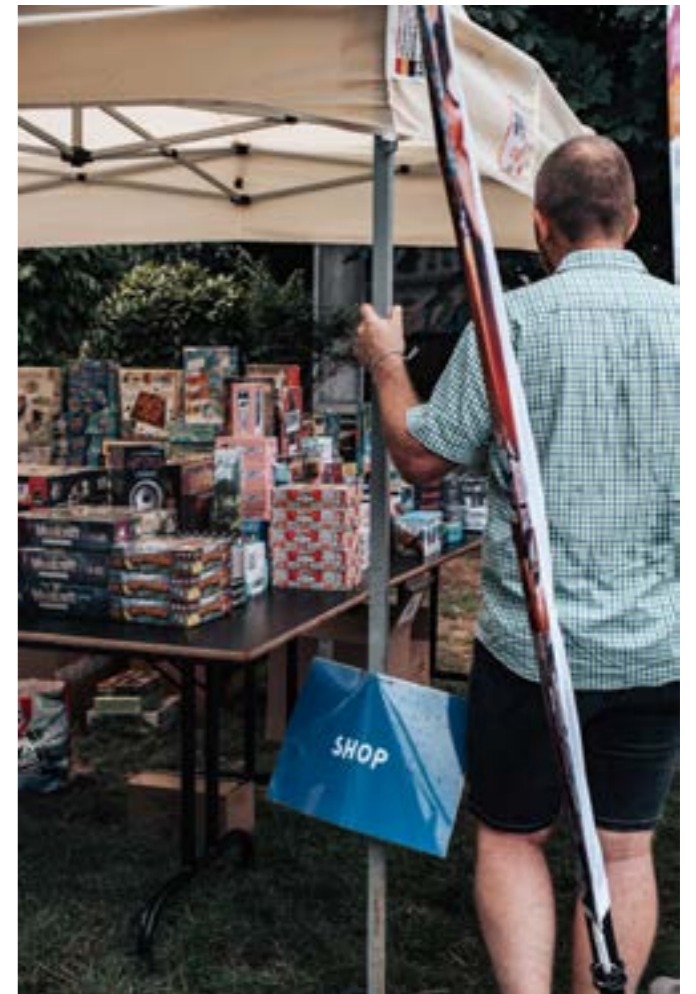
FR NL EN



GRAND HOSPICE

Francophonie

Jardin





3 SESSIONS
26 PARTICIPANTS

SPEED-GAMING

REGISTRATION REQUIRED

14.00 - 15.00

16.00 - 17.00

18.00 - 19.00



MERCHANDISING

Vente de nos T-shirt et de nos sacs sur notre stand dédié.



ORIGAMI BOX

REGISTRATION REQUIRED

16.00 - 17.00

17.30 - 18.30

19.00 - 20.00

3 ATELIERS
18 PARTICIPANTS



PROJECTS CORNER

Parle de ton projet lié au monde du jeu de société
Talk about your project related to the world of board games here
Spreek hier over jouw project gerelateerd aan de wereld van bordspellen

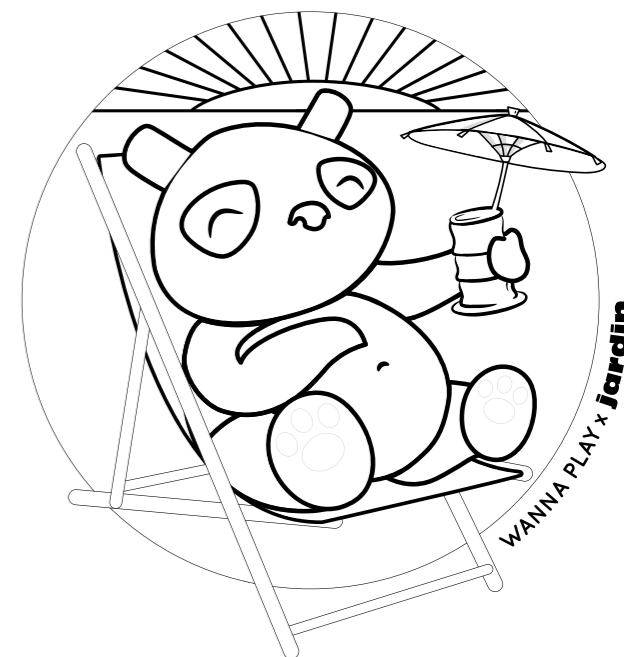
TALK!

Dépose ton pitch, ce que tu cherches et tes coordonnées sur le mur (laisse tes cartes de visite sur les tables)
Put your pitch, what you're looking for and your contact information on the wall (leave your business cards on the tables)
Plaats je pitch, waar je naar op zoek bent en je contactgegevens op de muur (laat je visitekaartjes op de tafels liggen)

Si quelque chose t'intéresse, prends une photo du post-it!
If something interests you, take a photo of the post-it note!
Als iets je interesseert, neem dan een foto van het post-it briefje!

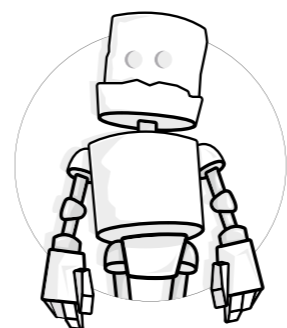






ACTIVITÉS POUR ENFANTS

- (petites) Tables de jeux animées par des bénévoles ainsi qu'Amaya Louis (Autrice du jeu «Les pattes à Pouf».
- Lectures de contes
- Maquillage «de Tribu»
- Mise à disposition de crayons et de feutres de couleurs pour permettre aux enfants de colorier les différentes illustration «by Wanna Play».



CONFÉRENCES

DU LOISIR À LA PROFESSION: LES MÉTIERS LUDIQUES D'AUJOURD'HUI ET DE DEMAIN

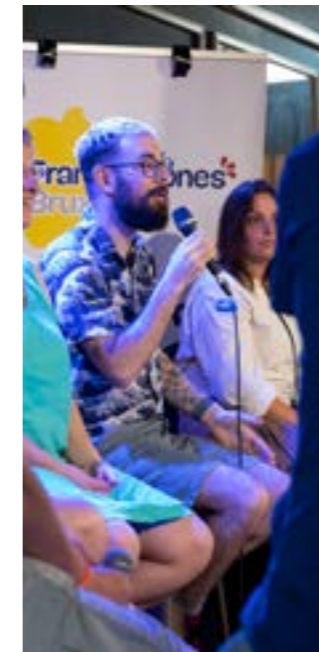
Pour cette conférence nous avons rassemblé plusieurs intervenants de renom, tels que Théo Rivière (Auteur), Thierry Saeys (SAJOU), Gioia et Anthony (Njoy Games), Michel Van Langendonck (Ludoasbl), et Géraldine Volders (ReposProduction).

Les participants ont pu découvrir les parcours de ces experts du jeu de société et ont reçu des conseils sur les opportunités de carrière dans ce domaine en constante évolution.

64 INSCRIPTIONS
+8 SUR PLACE



1 PART DE CAKE

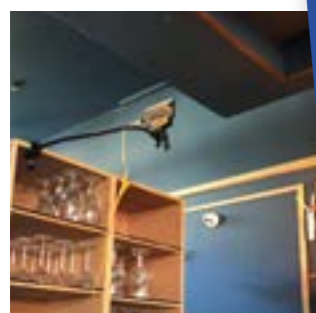


UNE VINGTAINNE DE PARTICIPANTS

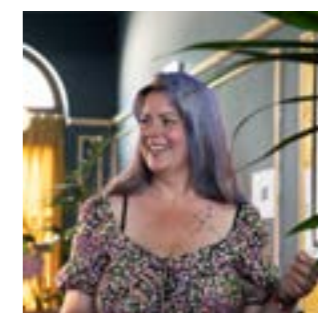
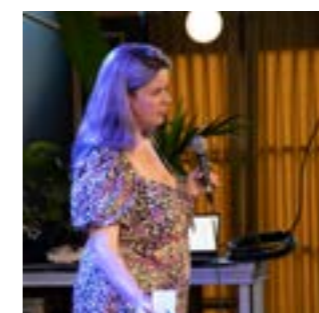
LA PLACE DES FEMMES DANS LE MONDE DU JEU

Cette conférence gratuite et sans inscription, a été animée par Tatiana Dronjak, une youtubeuse spécialisée dans les jeux de société (Girl dot Game). Les discussions ont porté sur le rôle et la représentation des femmes dans l'univers du jeu, mettant en lumière leur contribution et les défis auxquels elles sont confrontées.

«Le lieu du festival est ravissant, les activités très agréables»
Tatiana - Girl dot Game



«Wanna Play nous offre un très bel événement, dans un cadre incroyable et avec pleins de chouettes choses à découvrir. Merci pour tout ça»
Théo Rivière - Auteur



PARTENAIRES

Nous avons bénéficié du soutien de nombreux partenaires professionnels belges et français, ainsi que d'associations bruxelloises. Parmi nos partenaires figuraient des éditeurs, des boutiques, des médias spécialisés dans les jeux de société, des ludothèques, une école, des influenceurs, des auteurs,...

Leur contribution a été essentielle pour la réussite de l'événement.

Certains n'ont pas pu venir le jour J mais nous ont envoyés des jeux qui ont été animés par les bénévoles.



Thierry Saeys & Amaya Louis



Théo Rivière



Gioia & Anthony



Michel Van Langendonck



Géraldine Volders

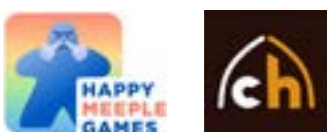


Tatiana Dronjak

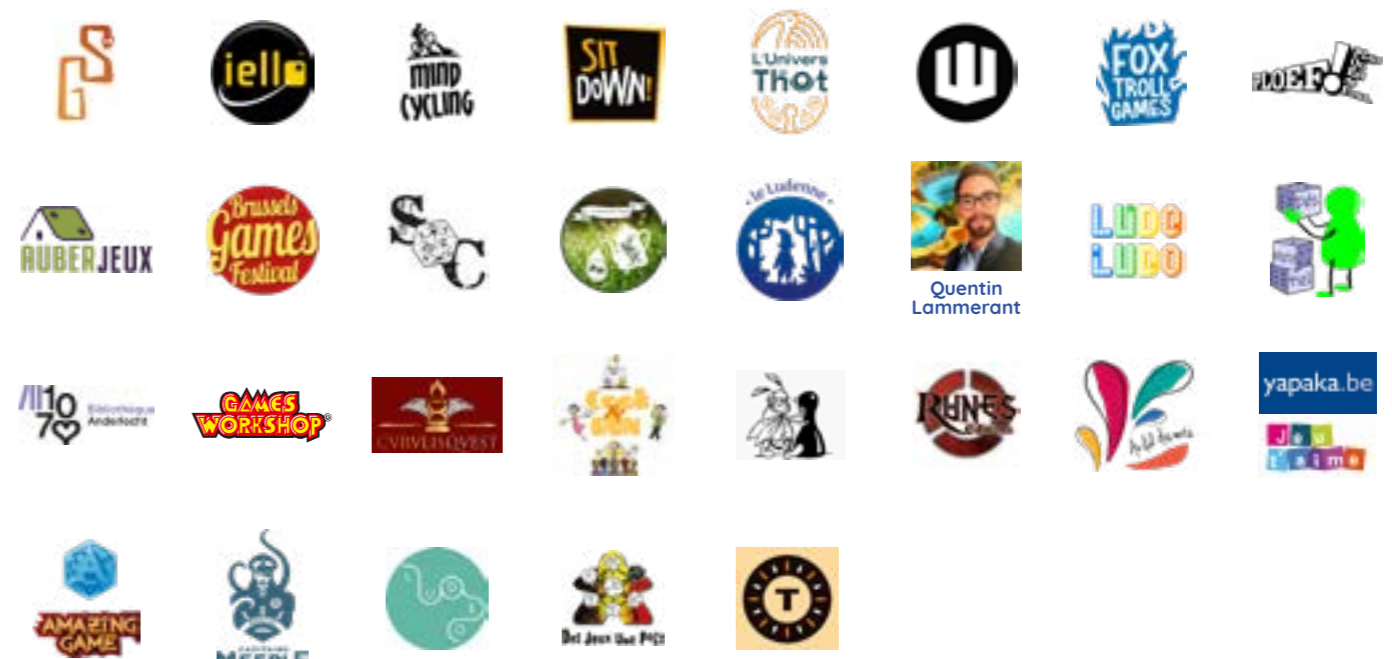


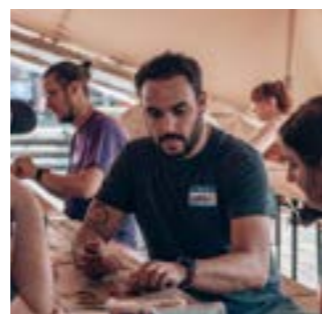
«Un chouette festival d'été amené à grandir»
Vincent - Art of Games

«Pour une avant-première, l'expérience était enrichissante. Wanna Play a le mérite de faire venir un public varié et c'est ce que nous recherchions. Nous avons rencontré une équipe agréable et sympathique :-))»
Thomas - Critical Hut



«The place to be le temps d'une journée pour découvrir des jeux, rencontrer des passionnés et ...jouer, bien sûr!»
Marie - Asmodee

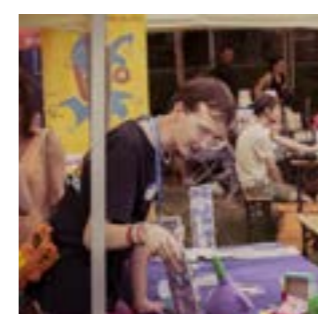
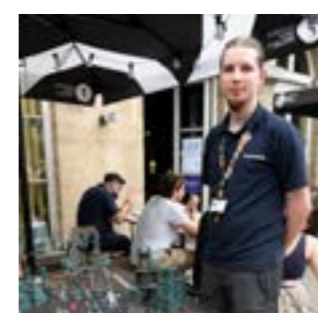




«Avec cette deuxième édition, le Wanna Play in Brussels a trouvé sa place parmi les événements importants du monde ludique. Je n'ai vu que des sourires, de l'enthousiasme et de la bienveillance. La bourse aux jeux offrait un immense choix de secondes mains. Vivement le prochain festival!»
Paul - PLOEF!



«Une très belle première expérience pour nous en tant que nouveaux dans le monde du jeux ! On a eu la chance d'accueillir tout âge à notre stand et ça a jouer sec ! Que de belles rencontres, beaux échanges, et de belles découvertes de jeux :) On remercie la bienveillance de la part de nos voisins de stand et la belle organisation de Wanna Play qui a rendu tout ça possible !»
Guillaume - Le Game au Vert





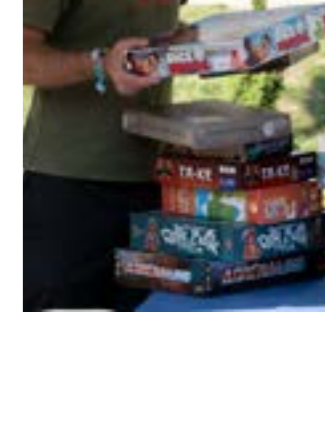
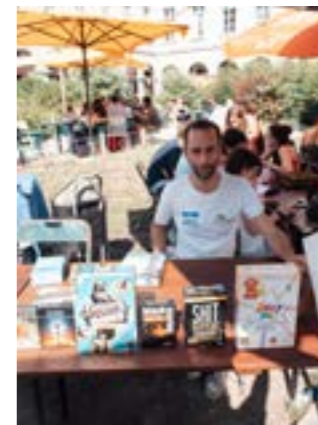
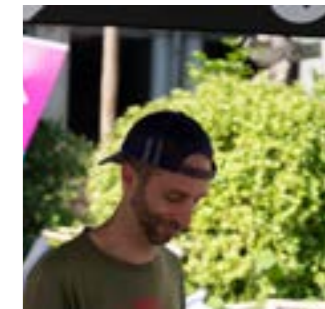
«Prenez des organisateurs formidables, dans un cadre idyllique, avec une ambiance décontractée, et des jeux, ...des tonnes de bons jeux, ... et ça donne le Wanna Play Festival!
Simon - BYR Games



«Merveilleux événement dans un cadre fabuleux et organisé de main de maître. Je reviendrai certainement l'année prochaine.»
Philippe - Mind Cycling



«Super organisation! Un grand merci à toute l'équipe de Wanna Play pour ce festival super sympa et bien organisé!»
Ludovic - Cook&Run



BÉNÉVOLES

Nos bénévoles ont été la véritable force motrice du festival cette année. Une trentaine de bénévoles dévoués, certains habitués, d'autres nouveaux, se sont rapidement intégrés dans notre «Tribu».

Leur dévouement a créé une ambiance conviviale et bienveillante tout au long de l'événement. Certains étaient présents dès le matin, d'autres nous ont rejoints plus tard, et certains ont même aidé avant et après le jour du festival. Leur contribution précieuse a été essentielle pour le bon déroulement des activités et l'accueil chaleureux des visiteurs.

Nous exprimons notre profonde gratitude envers tous nos bénévoles pour leur dévouement. Leur passion et leur travail acharné ont été l'une des clés du succès de cette deuxième édition.

Nous sommes fiers de notre équipe et des relations que nous construisons et gardons avec eux.

«Merci pour la journée, votre implication et votre bonne humeur à tout moment. C'était hyper bien organisé, merci pour ton travail, c'était absolument parfait! La vidéo bénévole était complète, bien structurée et très agréable à regarder. Pour l'accueil j'avais tout dès l'ouverture, tant pour les bénévoles que les partenaires les activités, des listes, des pochettes, etc., bref tout ce qu'il me fallait, c'était nickel! Une vraie pro. Et tout était aux couleurs de Wanna Play jusqu'aux petits cailloux qui empêchaient le vent de tout emporter, j'ai reçu (pour vous) de nombreux compliments pour l'attention du moindre détail sur le festival. Bravo!!! Félicitations pour le travail accompli, et le plaisir des visiteurs; à l'accueil, on a eu que des éloges! Bon repos bien mérité, à l'année prochaine»

Leila - Bénévole

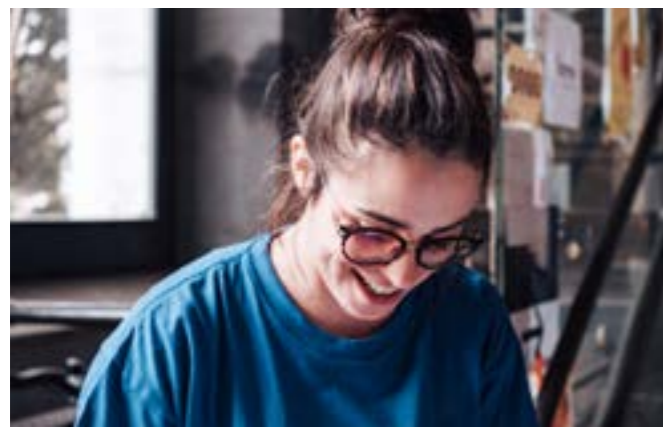


«J'ai eu le plaisir de faire partie de l'équipe des bénévoles sur le festival de Juillet 2023 et j'en garde un très bon souvenir. C'était très motivant de contribuer à cet événement. Tout le monde était sympathique et l'ambiance était vraiment conviviale. Merci pour votre accueil! J'ai été ravie de vous rencontrer et de pouvoir vous donner un coup de main. Félicitations pour cette chouette journée!»

Karine - Bénévole

«Super équipe! Quand je suis arrivé, je me suis retrouvé dans une famille qui m'a tout de suite mis en confiance pour mon premier festival. Un accueil génial et une ambiance joviale tout en gardant l'objectif de réussir en tête»

Mattéo - Bénévole



«Très chouette expérience malgré mon peu de connaissance dans le domaine. Équipe super sympa, très dynamique et efficace. À refaire. Bravo à toute l'équipe, belle réussite!»

Joëlle - Bénévole



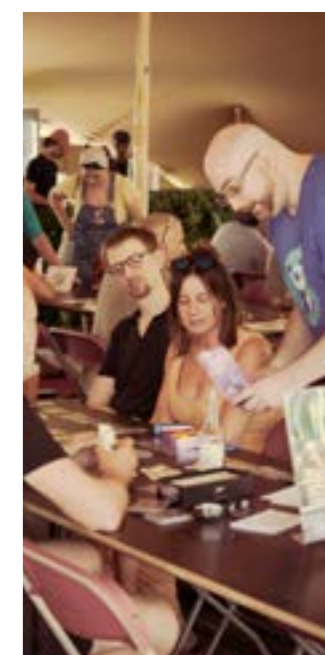
«Très chouette équipe, bien réactive et disponible pour nous»
Aurélien - Bénévole

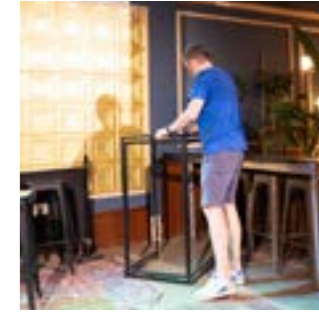
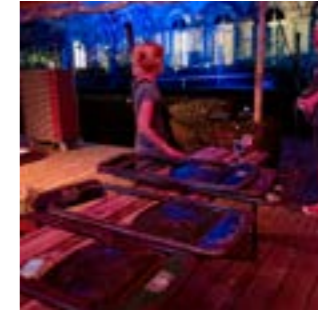
«Très chouette expérience dans le monde du jeu de société que je ne connais pas. Un public très concerné et intéressé par cet évènement, a recommander. Vous êtes une très chouette équipe, et j'ai bien aimé d'en faire partie pour une journée»

Anne - Bénévole

«Bravo pour l'organisation de cet évènement ! Vous avez géré!!!!»

Oriane - Bénévole





VISIBILITÉ

PROMOTION À TRAVERS DIVERS MÉDIAS

Press

- Articles qui ont présenté les objectifs de l'ASBL et du festival, sur les sites web de :
 - Ludeo <https://ludeo.be/wanna-play-connecte-les-joueurs/>
 - Des Jeux Une Fois <https://desjeuxunefois.be/index.php/2023/07/05/festival-wanna-play-encore-une-fois/>
- Plusieurs mentions du festival et de la bourse aux jeux :
 - <https://bruxelles.article27.be/Activites-gratuites>
 - <https://happeningnext.com/event/bourse-aux-jeux-wanna-play-in-brussels-eid3a0a8vcq5m>
 - <https://bruxelles-city-news.be/jeux-wanna-play-festival-un-estival-ludique-dans-le-grand-hospice-de-bruxelles/>
 - <https://allevants.in/ixelles/wanna-play-in-brussels/20024299947255?ref=past-event-page>
 - <https://www.uittvlanderen.be/agenda/e/wanna-play-in-brussels-2023-gratis-bordspelfestival/8f07f424-d549-4dee-b4bc-802d520d1d9b>
 - <https://ludeo.be/evenement/wanna-play-in-brussels/>
 - https://www.out.be/fr/evenements/126570_wpiw-wanna-play-in-brussels-2023-festival-de-jeu-de-societe.html
 - <https://www.visit.brussels/fr/visiteurs/agenda/event-detail.Wanna-Play-in-Brussels-2023-Festival-de-jeu-de-societe-gratuit.557559>
 - <https://subverti.com/fr/maps/festivals/wanna-play-in-brussels/>
 - <https://iello.fr/evenements/festival-wanna-play-in-brussels/>
 - Femmes d'aujourd'hui n°26 - https://drive.google.com/file/d/15NhUBpEMAhJUXc9k_EptAgFSihAQJVL/view?usp=sharing

Interviews

- filmée par «Hunivers Boardgames» et publiée sur instagram quelques semaine avant le festival https://www.instagram.com/p/CtW__EOgMkt/
- chaîne radio de rtbf le jour même du festival <https://www.rtbf.be/article/wanna-play-festival-un-festival-bruxellois-dedie-aux-jeux-de-societe-11225443>

«Super évènement ! L'occasion de découvrir et tester plein de nouveaux jeux dans une ambiance relax et conviviale. Belles rencontres entre créateurs, passionnés et curieux d'un jour»

U1 - Visiteur

«Bravo à Wanna play d'avoir réuni autant d'acteurs du monde ludique pour faire vivre autant d'expérience en un lieu aux joueurs de tout âge»
Le ludogite - Visiteur



«Un évènement incontournable, beaucoup de choix de jeux et d'activités pour tout les âges, dans un lieu très agréable»
Ooki - Visiteur

«Wanna Play, un chouette petit festival très convivial dans un endroit magique»
Le meeple à lunettes - Visiteur

«Super ambiance ! Des animateurs passionnés, une grande variété de jeux, de superbes présentations... Festival incontournable pour les ludivores !»
Nannie - Visiteur

«Chouette festival qui permet de découvrir ou redécouvrir le monde ludique, de belles personnes et plein de nouveaux jeux. À refaire !»
Céleste - Visiteur





Graphisme

Affiches et flyers réalisés pour promouvoir l'événement avant et pendant le festival.

Signalétique améliorée

Des flèches réutilisables reprenant les couleurs de la charte graphique ont été créées par un membre pour guider les visiteurs sur place.

Autres supports

- des affiches A3 plastifiées afin de délimiter les différentes zones sur place.
- des fiches avec les logos des partenaires pour indiquer leurs emplacements.
- des petits «kits» de bienvenue avec sticker, flyer, plan, programme et étiquettes nominatives pour chaque partenaire et bénévole, permettant de les identifier et leurs donnant notamment accès à l'eau gratuite au bar.



STATISTIQUES

Le Festival Wanna Play in Brussels 2023 a été un franc succès avec



100+ tables de jeu non-stop

41 partenaires

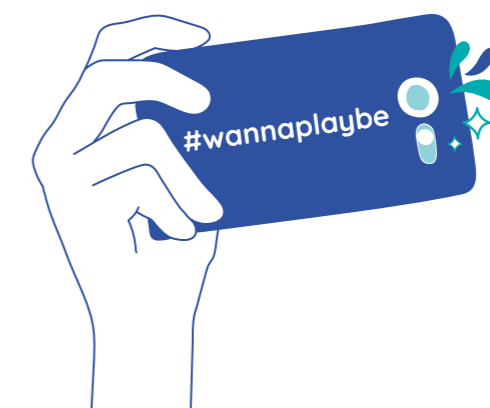
33 bénévoles

74+ animateurs aux tables
(partenaires et bénévoles confondus)

6 membres de l'équipe présents

~200 jeux différents

~2000 participants



BUDGET TEMPS

Le festival «Wanna Play in Brussels» a été organisé par une équipe de 6 bénévoles, incluant 3 administrateurs et 3 membres effectifs de l'ASBL. Nous avons adopté une approche collaborative en désignant des «responsables de projet» pour différentes tâches.

Les préparatifs ont commencé en mars 2023, nous donnant plus de temps pour planifier et gérer certaines échéances.

Le contact avec les partenaires a été un défi, nécessitant des relances personnalisées pour assurer certaines participations.

De même, le contact avec les bénévoles a demandé de l'attention, afin de s'assurer de la fiabilité et de l'engagement pour le jour J des nouvelles recrues.

Malgré des difficultés de communication avec la personne en charge des événements au Jardin, notre équipe a su surmonter les obstacles.

PRINCIPAUX POSTES

- 🕒 Trouver le lieu
- 🕒🕒 Trouver le matériel, organiser la logistique
- 🕒🕒 Montage/démontage du matériel sur place
- 🕒🕒 Préparation graphique
- 🕒🕒🕒 Communication/Promotion public
- 🕒🕒🕒 Contact partenaires
- 🕒🕒 Bénévoles
- 🕒 Gestion des repas
- 🕒🕒 Prises de vue + Montage vidéo
- 🕒🕒 Rapport d'activité, compta, administration
- 🕒🕒 Gestion de projet



BUDGET FINANCIER

Pour la première fois, l'ASBL Wanna Play a bénéficié d'une subvention de la cocof pour organiser le festival.

Nous avons évidemment rencontré quelques surprises en cours de route. Par exemple, nous avons constaté des écarts importants entre le nombre de tickets boissons reçus et le nombre réel d'utilisations notées. Heureusement, nous avons pu en discuter avec l'équipe du Jardin et trouver des solutions pour résoudre ce problème.

Nous avons sous-estimé les frais de location d'un camion avec chauffeur pour récupérer des tables et des chaises gratuitement au centre de prêt de Naninne. Bien que cette option semblait économique à première vue, elle s'est avérée être un coût important pour le budget. Pour les prochaines éditions, nous devons mieux prévoir ces coûts ou trouver une alternative pour éviter ce type de dépenses imprévues.

Pendant les préparatifs du festival, certaines dépenses ont été planifiées sur base de devis oraux et nous avons eu quelques surprises en recevant des factures où étaient ajoutées la TVA ou certains frais cachés. Cela nous a rappelé l'importance de clarifier tous les détails financiers avec nos intervenants dès le départ, afin d'éviter de telles surprises à l'avenir.

Malheureusement, le budget ne nous a pas permis de défrayer les bénévoles ou l'équipe et c'est un point d'attention important si nous voulons pérenniser le festival.

Malgré ces défis, notre gestion financière a été globalement maîtrisée, et nous avons réussi à offrir un festival de qualité, gratuit pour le public, tout en respectant notre budget. Nous sommes conscients des points d'amélioration pour les éditions futures et nous nous efforcerons de continuer à optimiser notre budget tout en maintenant la qualité du festival.

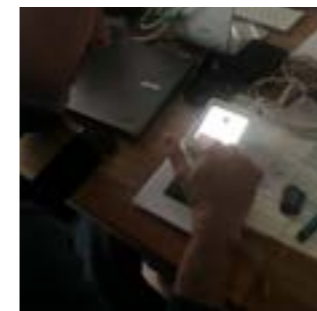
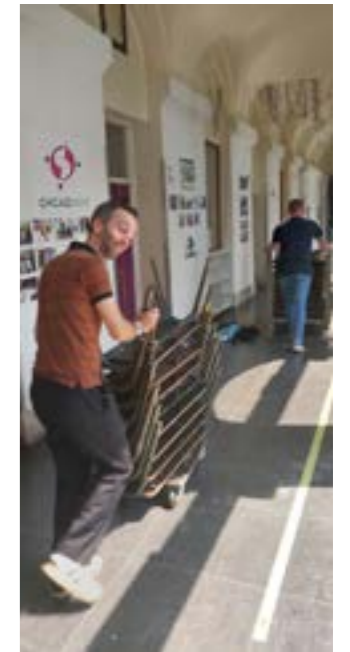
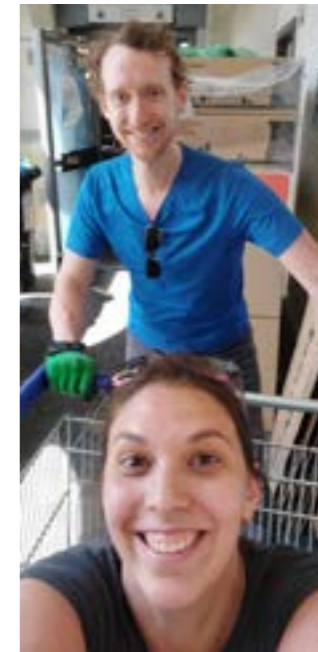


Le Centre de Prêt de Matériel de Naninne nous a prêté:
40 tables, 150 chaises, 50 bancs, 10 spots

La ville de Bruxelles nous a prêté:
50 tables, 201 chaises, 13 tonnelles



Pour la zone enfants nous avons fait l'achat en seconde main et reçu en prêt 8 tables, 19 chaises, 1 grand tapis, 3 tapis pliables ikea, 1 tapis de yoga



LES SURPRISES...

Malgré nos efforts de planification (budget compris), nous avons été confrontés à quelques mauvaises surprises...

Problème de communication

La communication avec le pôle événementiel du Jardin était parfois compliqué. Nous avons plusieurs fois dû nous adapter et modifier nos plans, parfois en dernière minute. Une discussion ultérieure avec les gérants du Jardin a eu lieu pour clarifier ces malentendus.

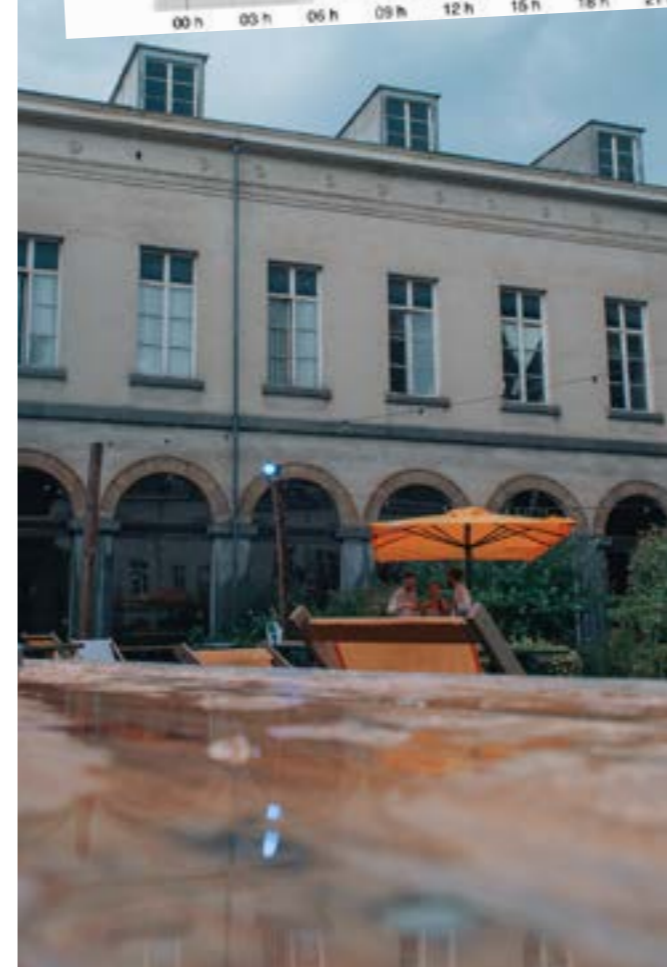
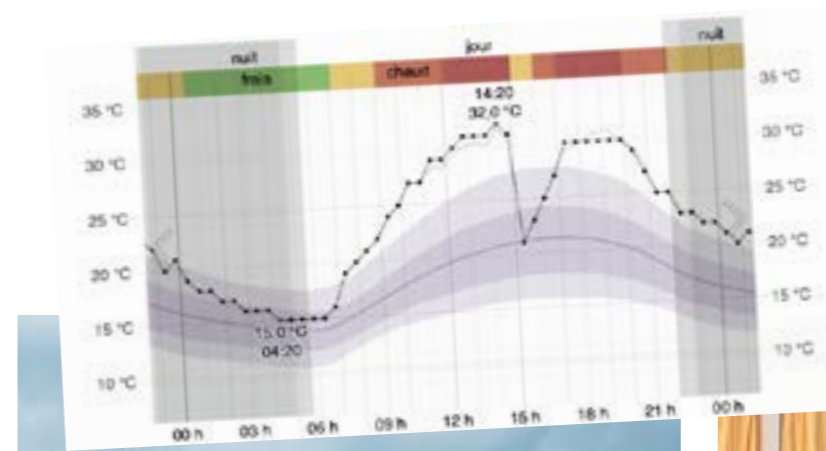
Désistement d'un vidéaste

Le vidéaste qui s'était engagé à couvrir l'événement pour toute la journée s'est désisté la veille, laissant une charge de travail supplémentaire à notre équipe.

Orage

Un orage de ±15 minutes s'est produit dans l'après-midi. Bien qu'il n'ait pas découragé les visiteurs et les partenaires, quelques boîtes de jeux de la boutique SAJOU ont été endommagées. De plus, le roll-up de la bibliothèque d'Anderlecht n'a pas survécu à cet épisode climatique. Nous avons pris note de l'importance de couvrir de manière adéquate tous les partenaires pour éviter de tels problèmes à l'avenir.

Malgré ces imprévus, nous avons réussi à surmonter les difficultés grâce à l'implication et à l'engagement de notre équipe. Ces situations nous ont également permis de tirer des leçons pour améliorer l'organisation des futurs événements.



LES+ DE L'ANNÉE

LES POINTS POSITIFS DE CETTE SECONDE ÉDITION

Connaissance de l'endroit

Étant déjà familiers avec le lieu, nous avons pu mieux nous organiser et utiliser l'espace, offrant ainsi une expérience améliorée aux participants.

Gestion des repas

Avec notre commande en amont, l'équipe des Jardin a pu beaucoup mieux gérer les repas cette année par rapport à l'édition précédente. Bien que la carte proposée ait été moins diversifiée, les horaires de livraison des repas ont été respectés, assurant ainsi une meilleure organisation.

Visibilité

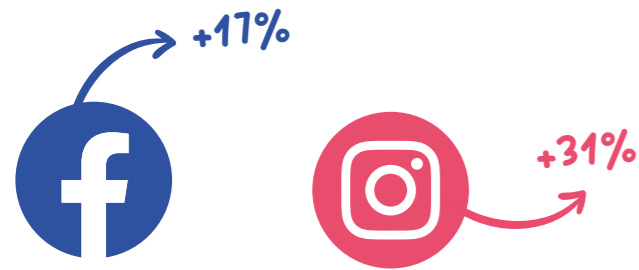
De nouvelles opportunités ont également émergées pour l'association après ce festival.

Professionnalisation dans le monde ludique

La conférence portant sur les métier du monde ludique a eu un beau succès. Cela nous permet de valider l'intérêt du public pour cette thématique et nous encourage à poursuivre des projets dans ce domaine.

Réseaux sociaux

Augmentation de nos abonnés sur les réseaux sociaux.



«Un tout grand merci pour l'organisation! Festival très chouette. On a adoré le speed gaming : top pour découvrir des petits jeux et les gens dans une ambiance détendue et conviviale. J'ai perso très apprécié l'atelier origami pour ranger les boîtes de jeux. Même si on n'a pas trouvé notre bonheur, c'était cool d'avoir une partie dédiée à la revente de jeux»
Ju - Visiteur



«Un endroit magique au coeur de Bruxelles dans lequel se sont mélangés ginguette et jeux de société. Franchement, c'est relax, chill, la bonne ambiance était au rendez-vous. Que demandez de plus?!»

«Une organisation au top, un cadre idyllique dans un écrin de verdure en plein centre de Bruxelles»
Zef - Visiteur



CONCLUSION



Le festival a été une réussite, offrant une expérience ludique et conviviale aux participants. Malgré quelques imprévus rencontrés, tels que des désistements de dernière minute, un orage et des problèmes logistiques, l'équipe a pu faire face aux challenges et assurer le bon déroulement de l'événement.

Nous avons pu constater des améliorations par rapport à l'année précédente et avons reçu des retours très positifs des visiteurs, des partenaires et des bénévoles.

Nous avons pris beaucoup de plaisir aussi à faire découvrir des pratiques ou des thématiques moins connues autour du jeu de société et nous avons trouvé un public réceptif à cette démarche.

Le festival a certainement rempli ses objectifs de promouvoir la découverte les jeux de société modernes, de favoriser les échanges entre les acteurs du secteur et de divertir les visiteurs de tous âges.

«Merci d'avoir lancé ce festival de jeux de société, conférences pertinentes, atelier peinture et jeu de rôle qui donnent envie, et des jeux bien sûr, avec de chouettes personnes pour animer!»
Lilouch - Visiteur



«Comme l'année dernière j'ai passé un super après midi jeu avec des amis et des inconnus, c'est la magie du jeu de société dans un super cadre et une super ambiance ! Un grand merci à tous les volontaires et les organisateurs!»
Mari - Visiteur



REMERCIEMENTS

Nous tenons à exprimer notre gratitude infinie envers toutes les personnes qui ont contribué au succès et au bon déroulement du festival. Leur soutien, leur engagement et leur passion ont été essentiels pour faire de cet événement un moment inoubliable.

Gratitude aussi à notre équipe de l'ASBL pour son dévouement et son travail acharné dans l'organisation de ce festival.

Nous sommes fiers de notre équipe et reconnaissants pour tout le travail accompli!

Alain Bodart, Amaya Louis, Annie Lalé, Anne Hannaert, Ann Pichot, Aurélien Gosse, Aurélien Roman, Brigitte & Véronique Simonet, Chloé Mispelon, Christine Baele, Coralie Henderyckx, Cyril Lefebvre, Frédéric Goossens, Frédéric Rooseleir, Hamza Zimach, Hao Yong Daniel Choi, Jean-Marc Rogier, Jeannette & Francisco Veloso, Jeremy Musette, Jimmy & Marc Colin, Joëlle Garnier, Joëlle Henrotin, Julie Fäcker, Karine Gaspar, Laetitia Parma, Leila Myar, Lina De Munck, Maarten Van den Broeck, Marine de Lamotte, Mattéo Bombasaro, Mireille Hartman, Morgane Coubeaux, Nelson Ribeiro Silva, Oriane Delavallée, Quentin Dispas, Quentin Lammerant, Roxane Gruel, Sylwia Malachowska, Thierry Saeys, Valérie Rosière, Vincent Van Esch, Wannas Van den Bergh,...



ÉQUIPE MATINALE



ORIANE



SYLWIA



PAULO

Photos
Sylwia Malachowska
Oriane Delavallée
Paulo Ribeiro Jr.

Mise en page
Tess-h.be

© Wanna Play ASBL

BCE 0695.574.033
IBAN BE54 5230 8139 4997

Av. Armand Huysmans 47 B^e n°2, 1050 Ixelles,
Belgique

www.wanna-play.be
info@wanna-play.be



L'ÉQUIPE



TESS HADRI



MARC COËT



JOHNNY COLIN



ADMINISTRATEURS ASBL



YVES BOYDENS
MEMBRE EFFECTIF



PIERRE VANNIEUWERBURGH
MEMBRE EFFECTIF



JENNY FERNANDEZ
MEMBRE EFFECTIF



© Wanna Play ASBL

BCE 0695.574.033

IBAN BE54 5230 8139 4997

Av. Armand Huysmans 47 B¹e n°2, 1050 Ixelles
Belgique

www.wanna-play.be

info@wanna-play.be